le dossier ville correspond aux sons du départ du jeu et de la ville

le dossier forestlittoral correspond aux sons de la foret et du littoral

le dossier oceanfin correspond aux sons de l’océan et de la fin

plop12345 : sons d'absorption de goutte à mettre en aléatoire

impact12 : sons de collision à mettre en aléatoire

IN et OUT : entrée et sortie de la goutte dans un chemin

la piste pluie est pour l’écran titre avant que le jeu se lance

la piste eau est pour la fin au niveau des crédits (si besoin)